

# DESENVOLVIMENTO DE “BOARD GAMES” (JOGOS DE TABULEIROS) ENVOLVENDO CONTEÚDOS DE QUÍMICA A SEREM DIVULGADOS EM BLOGS

**Rafael Cristino<sup>1</sup>; Edegar Benedetti Filho<sup>2</sup>**

<sup>1</sup>Acadêmico do curso de Ciências da Computação da UEMS, Unidade Universitária de Dourados; E-mail: rafaelcritino93@gmail.com. Bolsista PIBEX

<sup>2</sup>Professor do curso de Licenciatura em Química da UEMS, Unidade Universitária de Dourados; E-mail: Edegar@uem.br

Área Temática da Extensão: Educação

## **Resumo**

A divulgação científica no Brasil é pouco divulgada, porém ocorrem esforços entre as Instituições neste processo de divulgação, principalmente através de projetos de Extensão Universitária. O processo de aprendizagem e de inserção de novos conhecimentos modernos está relacionado neste contexto, porém o ensino tradicional não desperta estas novas tendências de aprendizado. A utilização de atividades lúdicas pode favorecer a divulgação científica e o aprendizado destes conceitos científicos, inclusive de maneira contextualizada. A proposta deste projeto é utilizar de jogos de tabuleiros, através de uma arte gráfica moderna, para promover o interesse pela ciência. O desenvolvimento ocorreu com a elaboração, até o momento, de três tabuleiros (“fórmula 1”, “Porto” e “Basquete”), e destes o “fórmula 1” já foi utilizado em uma escola da rede pública de ensino médio na cidade de Dourados – MS envolvendo os conceitos de atomística. Os resultados foram bem satisfatórios, principalmente com o interesse dos alunos em sua utilização. A questão didática também foi eficiente, pois foram elaboradas cem perguntas envolvendo conceitos de química para o andamento do jogo. Até o momento o projeto tem se desenvolvido conforme o cronograma proposto e com excelentes resultados em sua aplicação.

**Palavras-chave:** Atividades lúdicas, jogos de tabuleiros, desenvolvimento gráfico.