

PROJETO E IMPLEMENTAÇÃO DA INTERFACE MÓVEL DOS INDICADORES DO SIAMI

¹ KAWAKITA, R.T (robsontakashik@hotmail.com); ² SASS, G.G (glauucia@comp.uems.br);

³ FACCENDA, O (odival@comp.uems.br); ⁴ ALVARENGA, M.R.M (marciaregina@comp.uems.br);

¹ Aluno do curso de Ciência da Computação-UEMS; ² Professora do curso de Ciência da Computação-UEMS;

³ Professor do curso de Ciência da Computação-UEMS; ⁴ Professora do curso de Enfermagem-UEMS;

Com a popularização de dispositivos móveis como smartphones e tablets a computação se tornou mais presente no cotidiano das pessoas. Isso trouxe uma evolução na computação, pois podemos criar sistemas móveis que se comunicam diretamente ou indiretamente com sistemas de informações tradicionais e o auxiliam. Os sistemas móveis podem ser desenvolvidos para as mais diversas áreas, como comércio, logística, saúde entre outras. Na área de saúde, podem apoiar o monitoramento e acompanhamento das condições de saúde dos cidadãos. Especialmente para os cidadãos idosos as condições sociais e de saúde os afetam diretamente na morbidade, declínio funcional e mortalidade. Desta forma, existe a necessidade de indicadores que identifique a vulnerabilidade do idoso e que leve a uma priorização no atendimento nos programas sociais e de saúde. O projeto tratou da criação de um protótipo de um sistema móvel para a plataforma Android utilizando o mesmo banco de dados existente do SIAMI (Sistema de Avaliação e Monitoramento do Idoso), capaz de visualizar dados sobre a vulnerabilidade do idoso através de indicadores. A metodologia foi dividida em duas etapas: fundamentos e desenvolvimento do sistema. Em fundamentos, estudamos os conceitos, teorias, algoritmos e métodos matemáticos e computacionais necessários ao desenvolvimento do sistema. A metodologia utilizada na etapa de desenvolvimento do sistema foi baseada na metodologia ágil *Extreme Programming* também conhecido como XP de desenvolvimento de software, a qual consiste das fases de planejamento, projeto, implementação e teste. Após os estudos teóricos foi definida a ferramenta IDE Eclipse como a ferramenta para implementar o sistema, é um ambiente de desenvolvimento utilizado para desenvolver projetos na linguagem de programação JAVA. Baseado na metodologia XP, foram definidas as histórias do sistema e os requisitos do sistema. Os requisitos foram descritos em um diagrama de caso de uso, posteriormente foram criados os cartões CRC para apoiar a especificação do diagrama de classe do sistema. Concluída a fase de projeto foi iniciado a fase de implementação, para realizar a comunicação ao servidor do SIAMI que hospeda o banco de dados foi necessário a utilização de requisições HTTP. O layout do sistema seguiu as definições da fase de projeto e para melhorar sua usabilidade e acessibilidade na implementação foi utilizada a API 10 do Android (Android 2.3 Gingerbread). Essa API permite que aparelhos mais antigos que possuam o Android 2.3 ou superior, possam utilizar o protótipo do sistema móvel. O desenvolvimento desse projeto melhorou a forma de utilização do SIAMI, pois o sistema pode ser utilizado em qualquer lugar, através da Internet. Dessa forma, os agentes de saúde poderão atender aos idosos de maneira mais eficiente.

Palavra-chave: Informática na Saúde, Sistemas Móveis, SIAMI.

Agradecimentos: UEMS/FUNDECT-MS, Brasil, Programa de Iniciação Científica.