

ESTUDO DE PLATAFORMAS PARA DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÕES P2P

Antonio Godoy Junior¹; Nilton César de Paula²

¹Estudante do Curso de Ciência da Computação da UEMS e bolsista /UEMS; E-mail: 023392@comp.uems.br

²Professor do Curso de Ciência da Computação da UEMS; E-mail: nilton@comp.uems.br

Universidade Estadual de Mato Grosso do Sul – UEMS – Unidade Universitária de Dourados

Área CNPq: Sistemas de Computação

RESUMO

Uma rede P2P é constituída por *peers* (computadores) que compartilham e/ou utilizam recursos, serviços e conteúdo de outros *peers* para execuções de tarefas de modo direto e descentralizado. Com o grande crescimento do acesso à internet surgiu a necessidade da melhoria da sua aplicabilidade, levando ao atual modelo de compartilhamento de arquivos, informações e recursos. Para a construção de aplicações visando uma melhor aplicabilidade utilizando redes P2P é necessário a escolha de uma plataforma adequada, conhecendo os aspectos da própria plataforma e também as características de aplicações existentes. O objetivo deste trabalho consistiu em estudar as principais plataformas de desenvolvimento de aplicações P2P (JXTA, JXME, Groove e .NET) e identificar a plataforma viável para as suas aplicações. Para a realização dos estudos fontes bibliográficas e *sites* especializados foram consultados. A partir dos estudos realizados foi possível obter conhecimentos teóricos e práticos das plataformas de desenvolvimento de aplicações P2P, sendo assim foi possível a criação de documentos sobre os estudos realizados e identificou-se que a plataforma mais viável para a criação de aplicações P2P é a plataforma JXTA, por causa de algumas vantagens, comparada com as demais, como possuir protocolos padrões, a facilidade de implementação, distribuição gratuita e os métodos de comunicação que essa plataforma utiliza.

Palavras-chave: computação distribuída, jxta, compartilhamento de recursos.